

# 自然言語処理 —RNN—

<https://satoyoshiharu.github.io/nlp/>

# 自然言語処理 RNN

[解説動画](#)



# 100本ノック第9章とRNNの位置づけ

- 100本ノック課題集第9章は、RNN、CNN、Transformerを扱っている。
- RNNの扱いが大きいですが、RNN、そしてその改善版のゲート付きRNNは、時系列データ（自然言語は単語の時系列）の基幹技術だった。
- しかし、音声認識（信号の時系列）は別として、文章テキストデータの処理に関しては、その位置をTransformerに譲ってしまった。

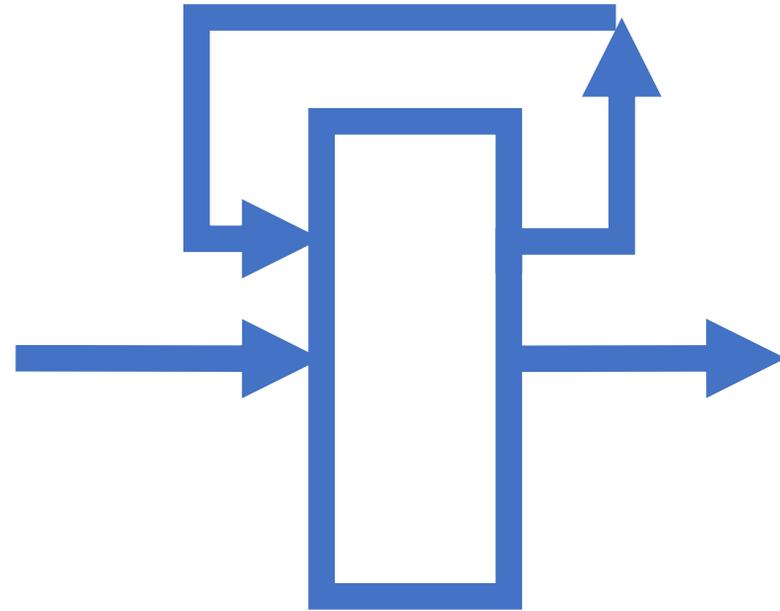
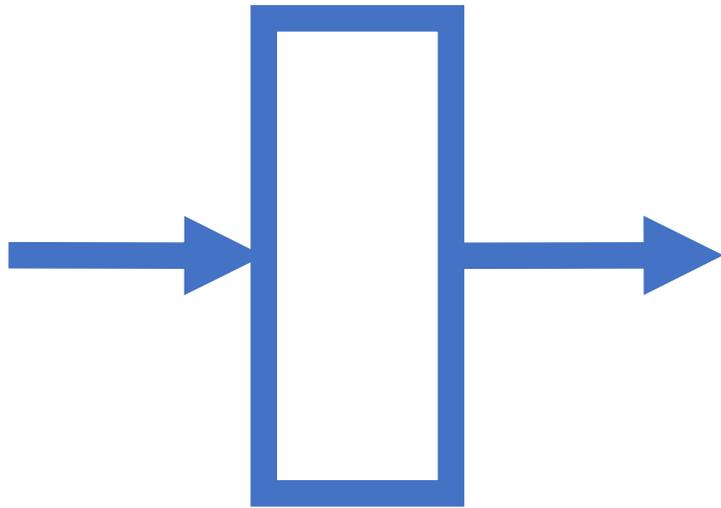


# 項目と系列

- 年代区別：子供、大人、老人
- 訪問場所：東京、富士山、京都
- コマンドの種類：ls,cd,pwd
- 音素 ji,n,koo,ti,noo
- 文字 人,工,知,能
- 単語 人工,知能,は
- ...
- 年齢変化：子供->大人->老人
- 訪問順：東京->富士山->京都
- スクリプト、プログラム: pwd->cd->ls
- 音素列 ji->n->koo->ti->nou
- 文字列 人->工->知->能
- 単語列 人工->知能->は
- ...



# Feed Forward (前向き推論) とRecurrent (再帰推論)



Feedforward	Recurrent
固定長ベクトル	可変長のベクトル
ベクトル、空間情報	順序情報
内部状態を持たない関数	内部状態を持つオブジェクト



# RNNの応用

言語モデル（文字レベル、単語レベル）

テキスト分類

テキスト生成

音声認識

機械翻訳

株価予測

ロボット制御

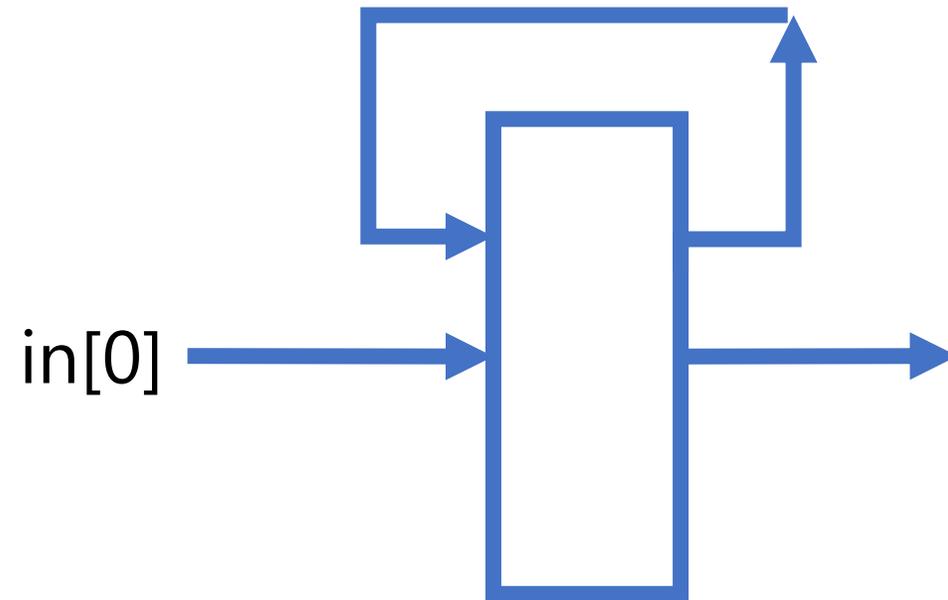
自動応答

チャットボット

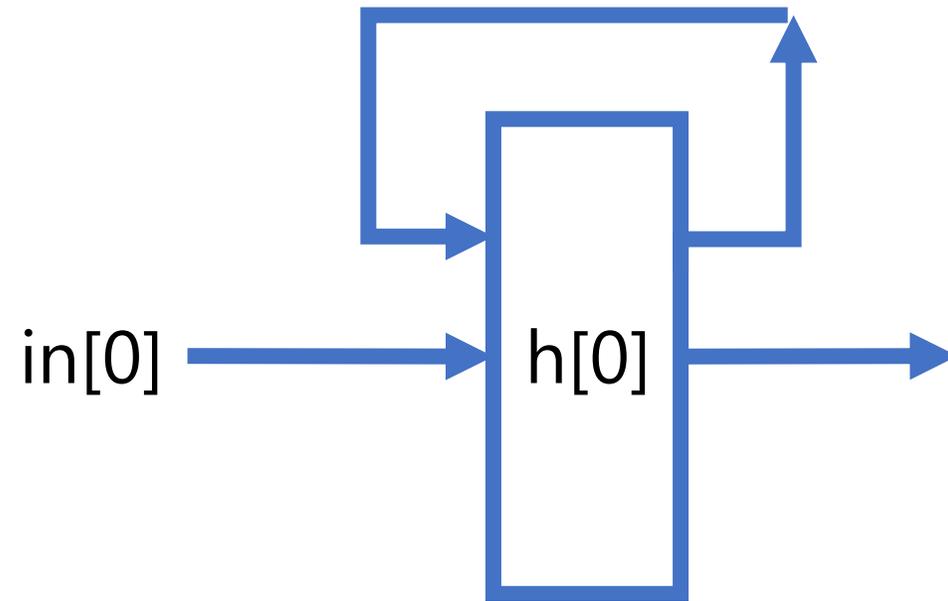
動画解析（自動  
キャプション）



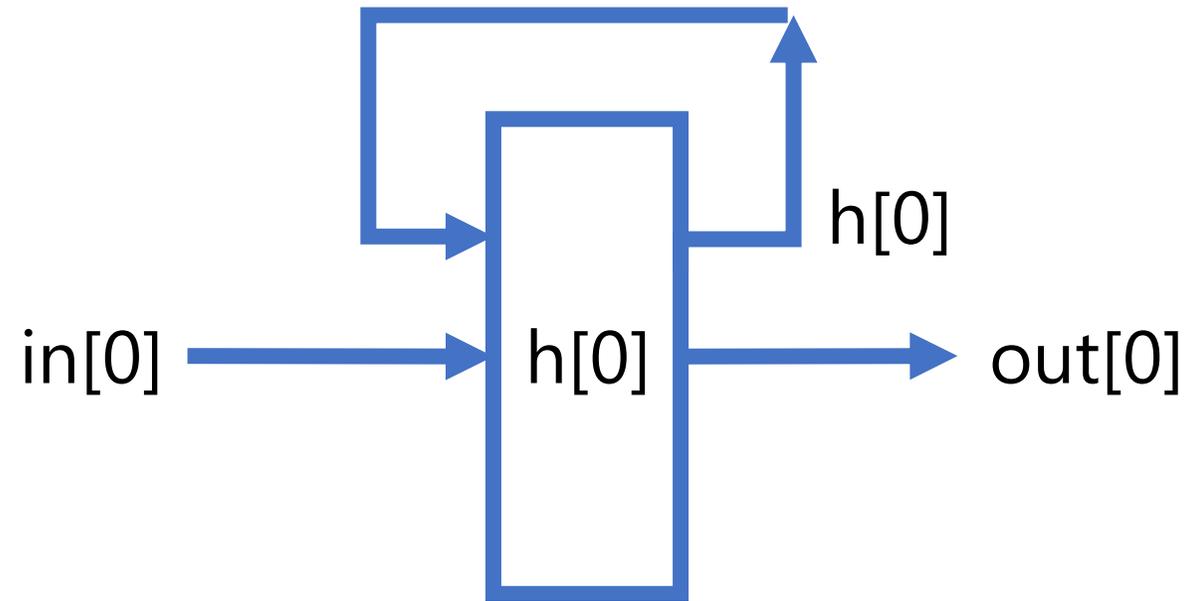
# RNNの動作



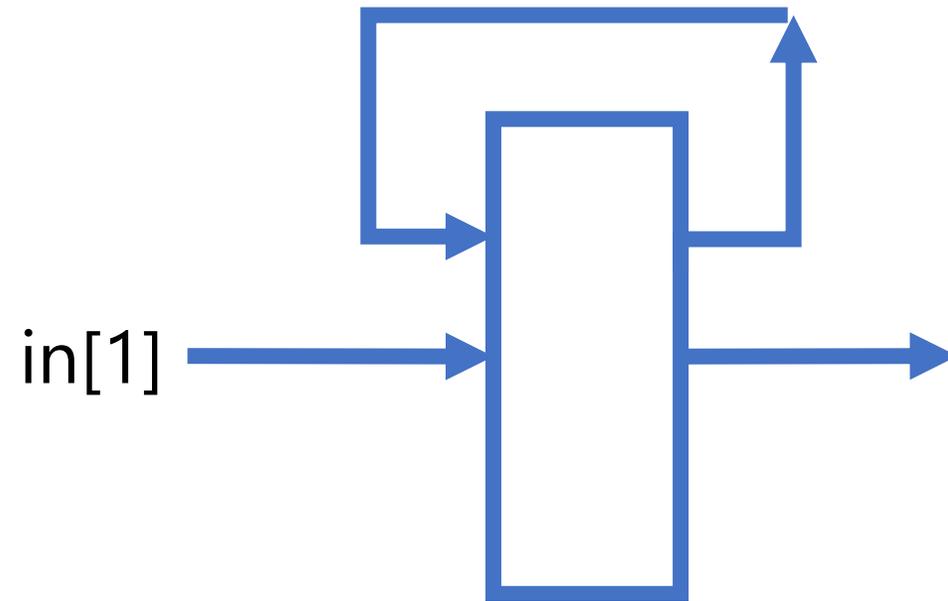
# RNNの動作



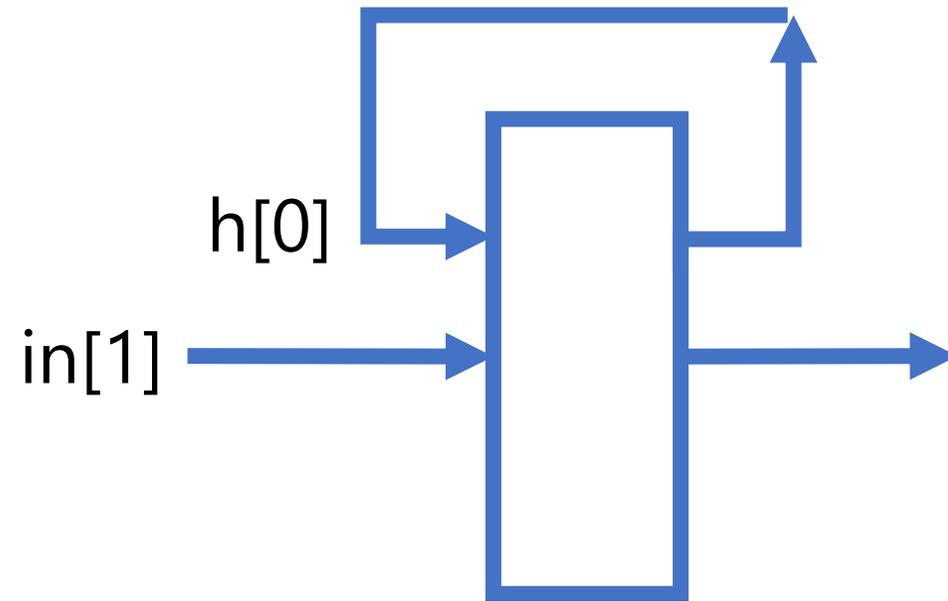
# RNNの動作



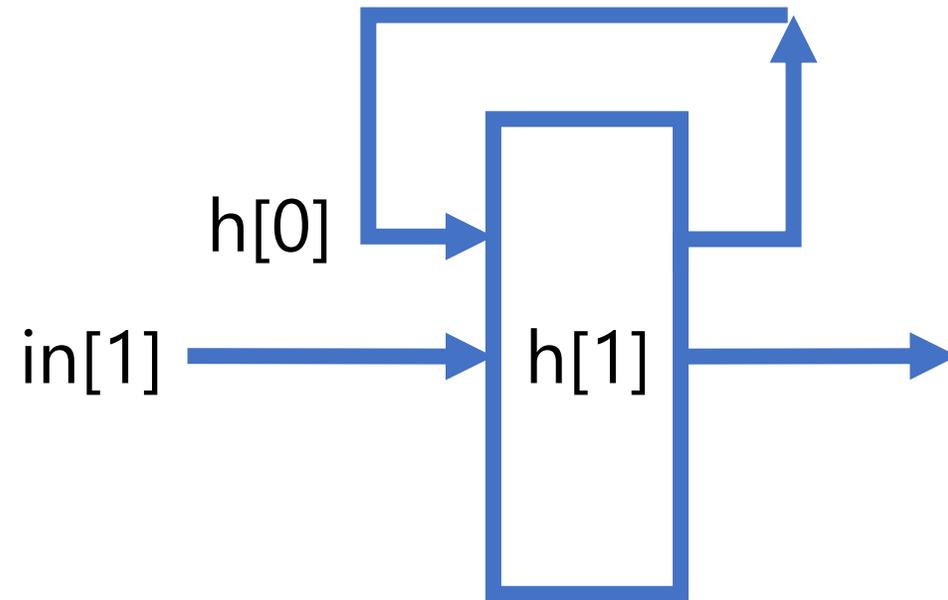
# RNNの動作



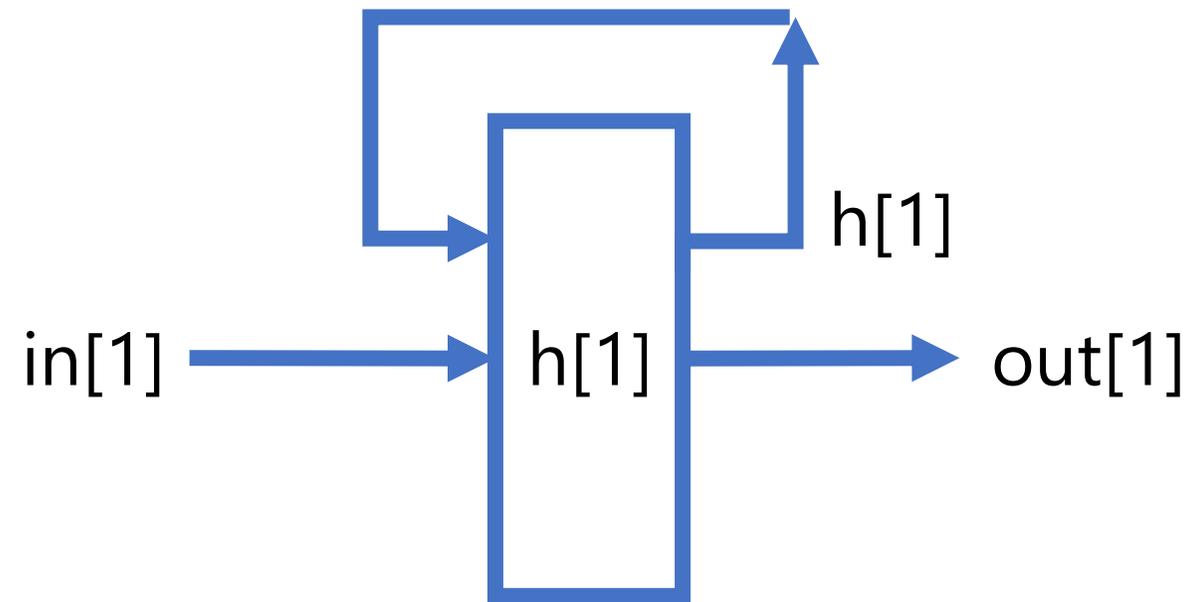
# RNNの動作



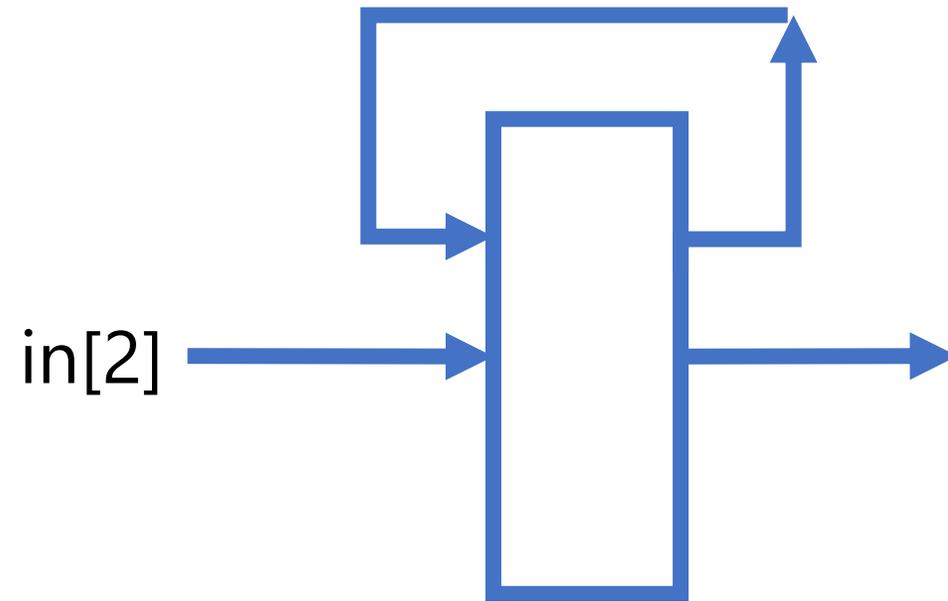
# RNNの動作



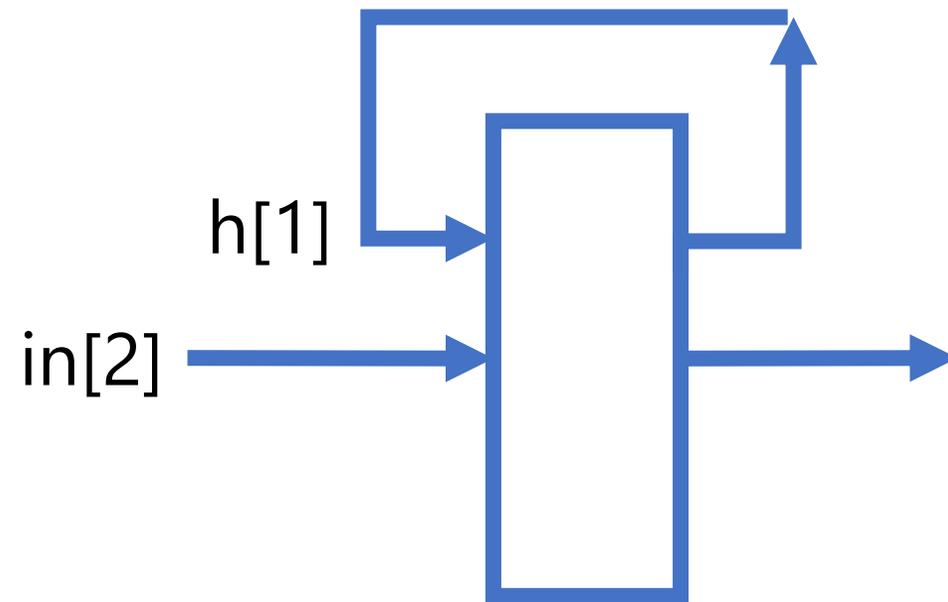
# RNNの動作



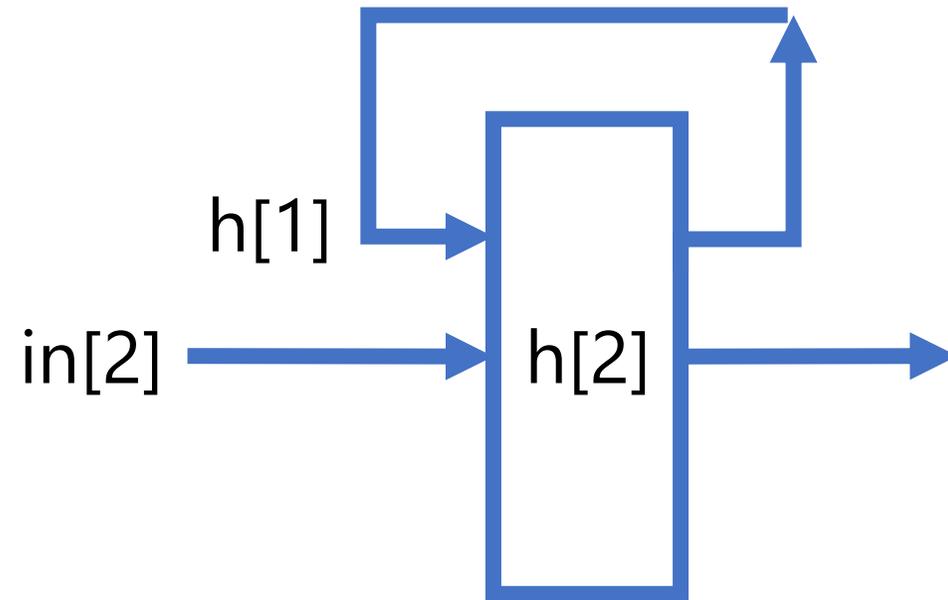
# RNNの動作



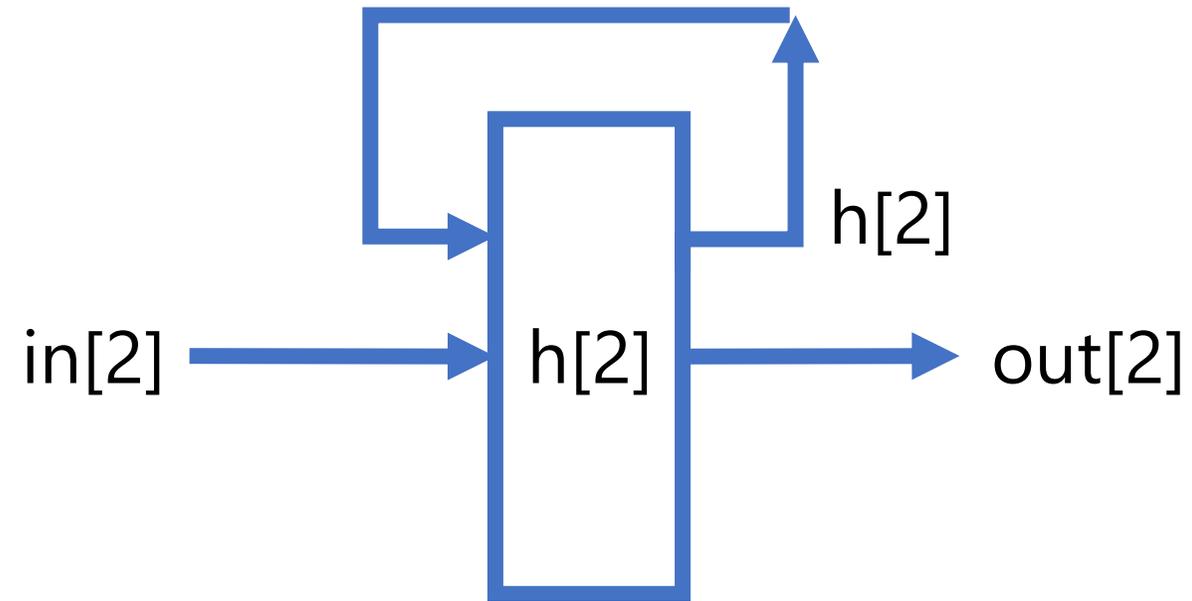
# RNNの動作



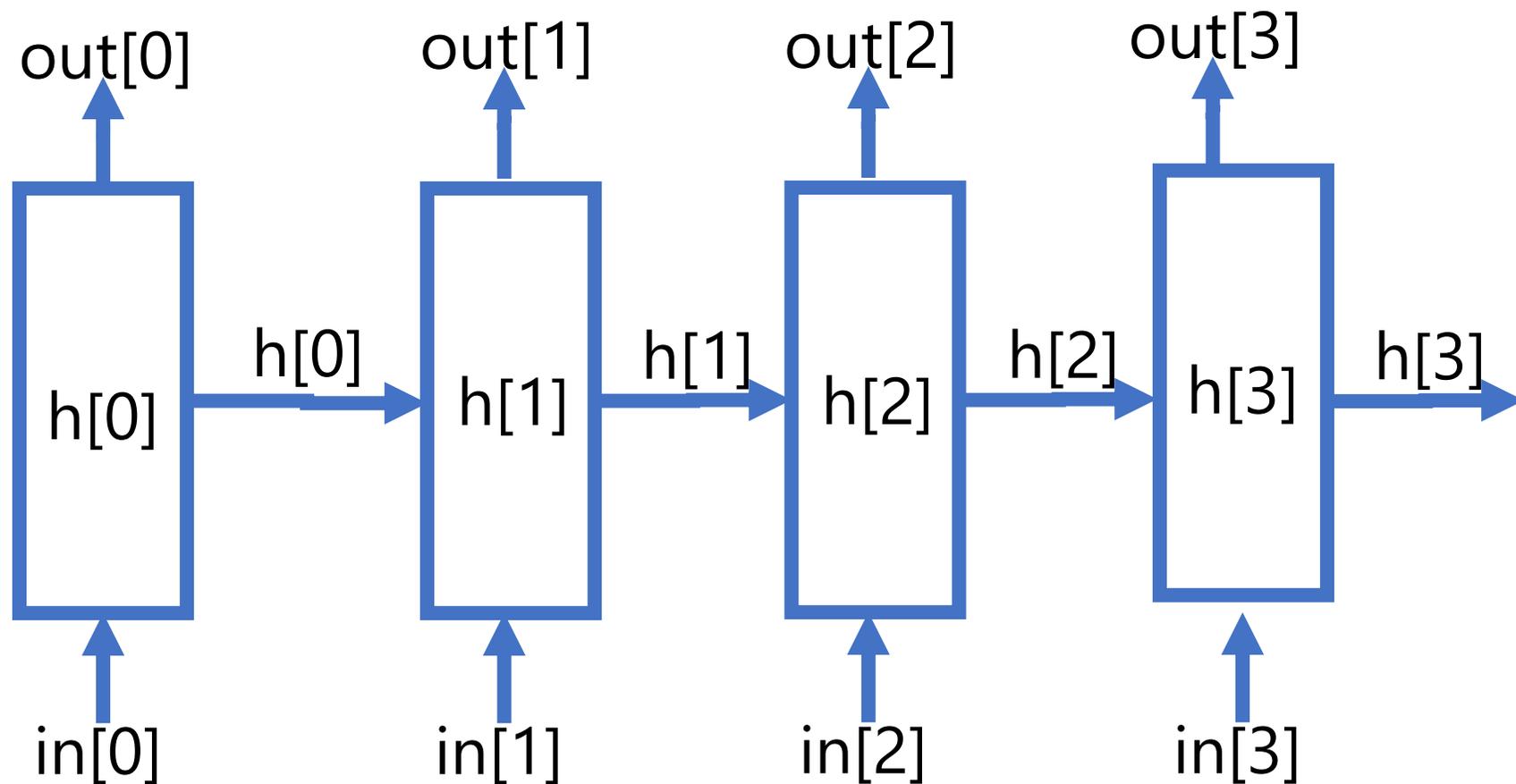
# RNNの動作



# RNNの動作



# 並べると（箱は同一のもの）



BPTT (BackPropagation Through Time)

← 正解からロスを計算して、時間軸上で逆伝播

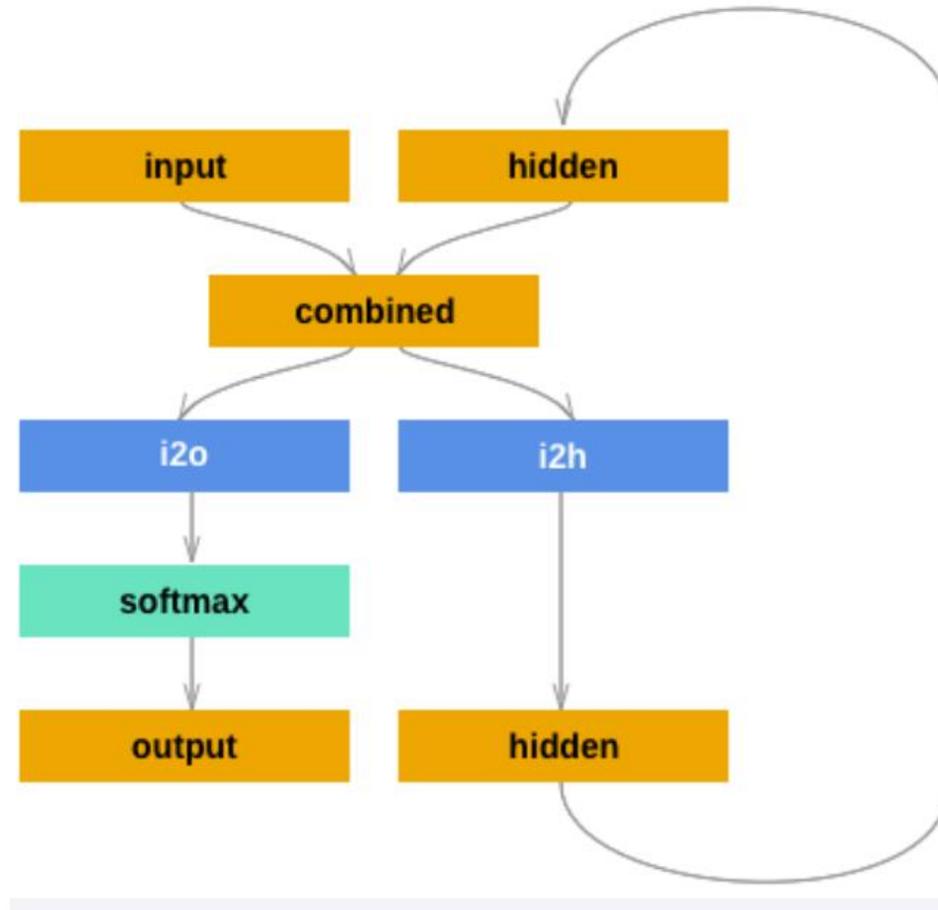


# RNN課題 1

- char\_rnn.ipynb に、文字列を読んでクラス判定するサンプル（最後の出力からクラスに所属する確率をとる）と名前文字列を生成するサンプル（RNNの各時刻の出力を順番に取り出して並べる）があります。
- PyTorchサイトにあるチュートリアルサンプルをさらに単純化し、日本語データを扱うように変更したものです。
- 実用的には、PyTorchにrnnクラスがすでにあるのでそれを使うだけでよいのですが、これらサンプルは教育目的で、rnnクラスを使わず、rnnのロジックを生で書き、原理を説明しています。
- PythonやPyTorchに慣れるのにいいサンプルです。読解しましょう。

# サンプル：文字レベルRNNで名前分類

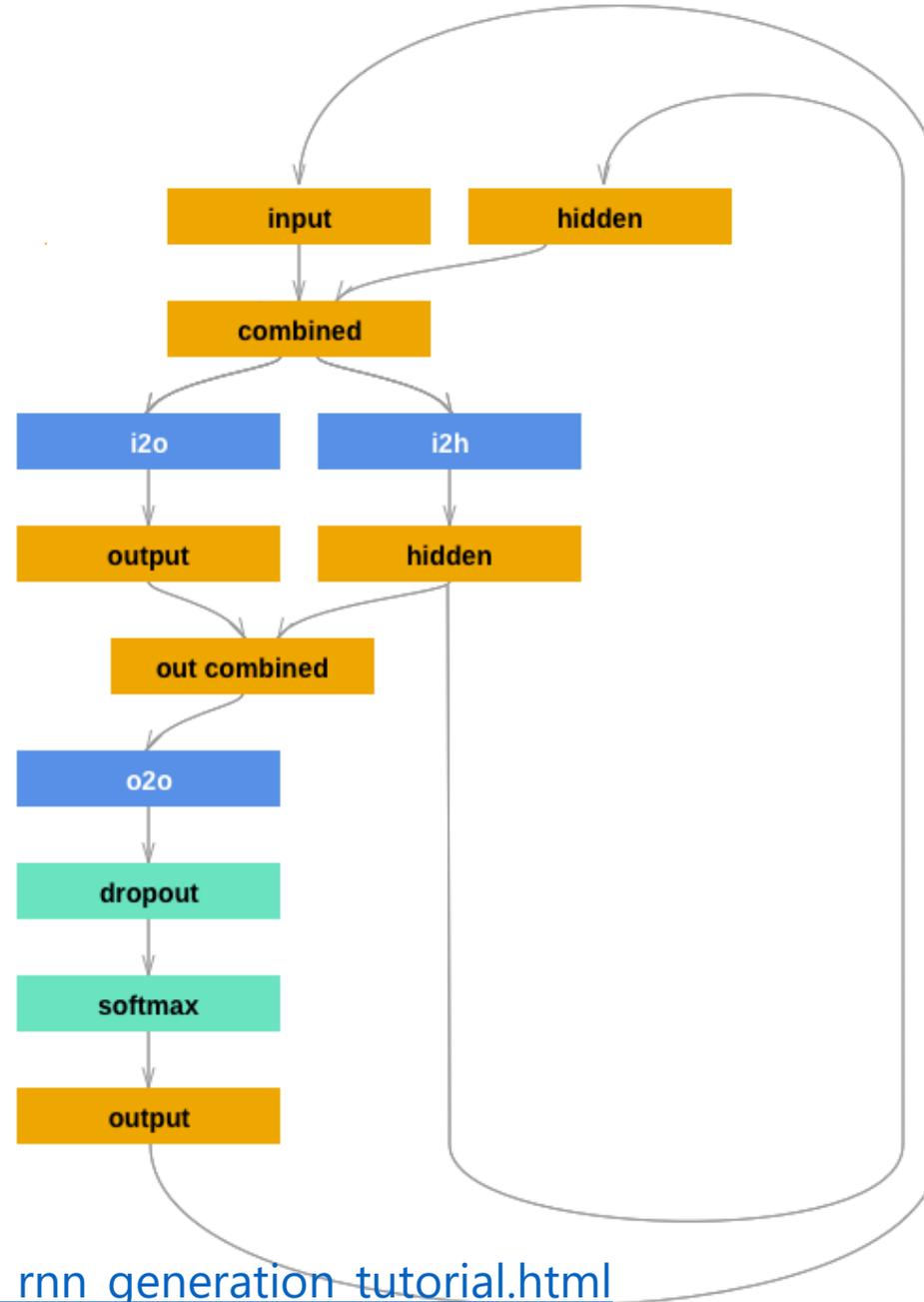
最後の出力は、  
入力系列の圧縮表現となる



隠れ状態を再帰的に  
入力へ

# サンプル：文字レベルRNNで名前生成

出力を順次  
取り出すと、  
系列が生成  
できる



生成問題  
ではある  
時刻の出  
力を次の  
時刻の入  
力とする

# 参考資料

- ゼロから作るDeep Learning ② 第5章
- [The Unreasonable Effectiveness of Recurrent Neural Networks](#)
- 教育動画
  - [Deep Learning入門：Recurrent Neural Networksとは？](#)
  - [RNN：時系列データを扱うRecurrent Neural Networksとは](#)

# 自然言語処理 Seq2Seq (Encoder- Decoder)

[解説動画](#)



# RNNの二つの顔

最後の隠れ状態が系列データの情報集約  
(符号化)

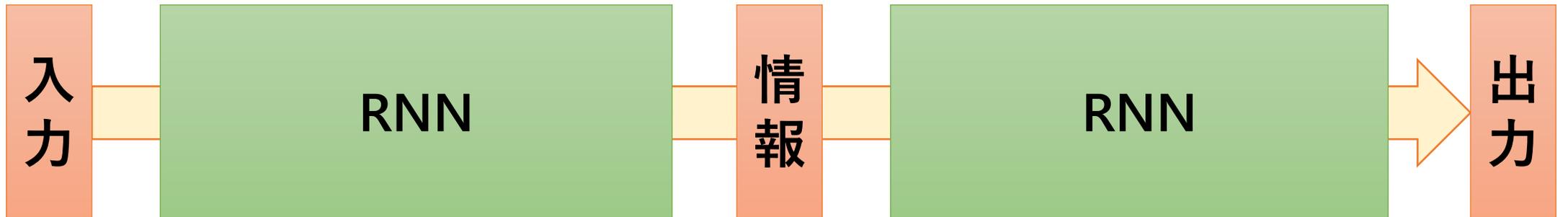
ある時刻の出力を次の時刻の入力とすれば、  
系列生成 (復号化)



# Seq 2 Seq

Encoder  
符号化

Decoder  
復号化



英文  
質問文  
...

和文  
回答文  
...



# Seq2Seq あるいは Encoder-Decoderの応用

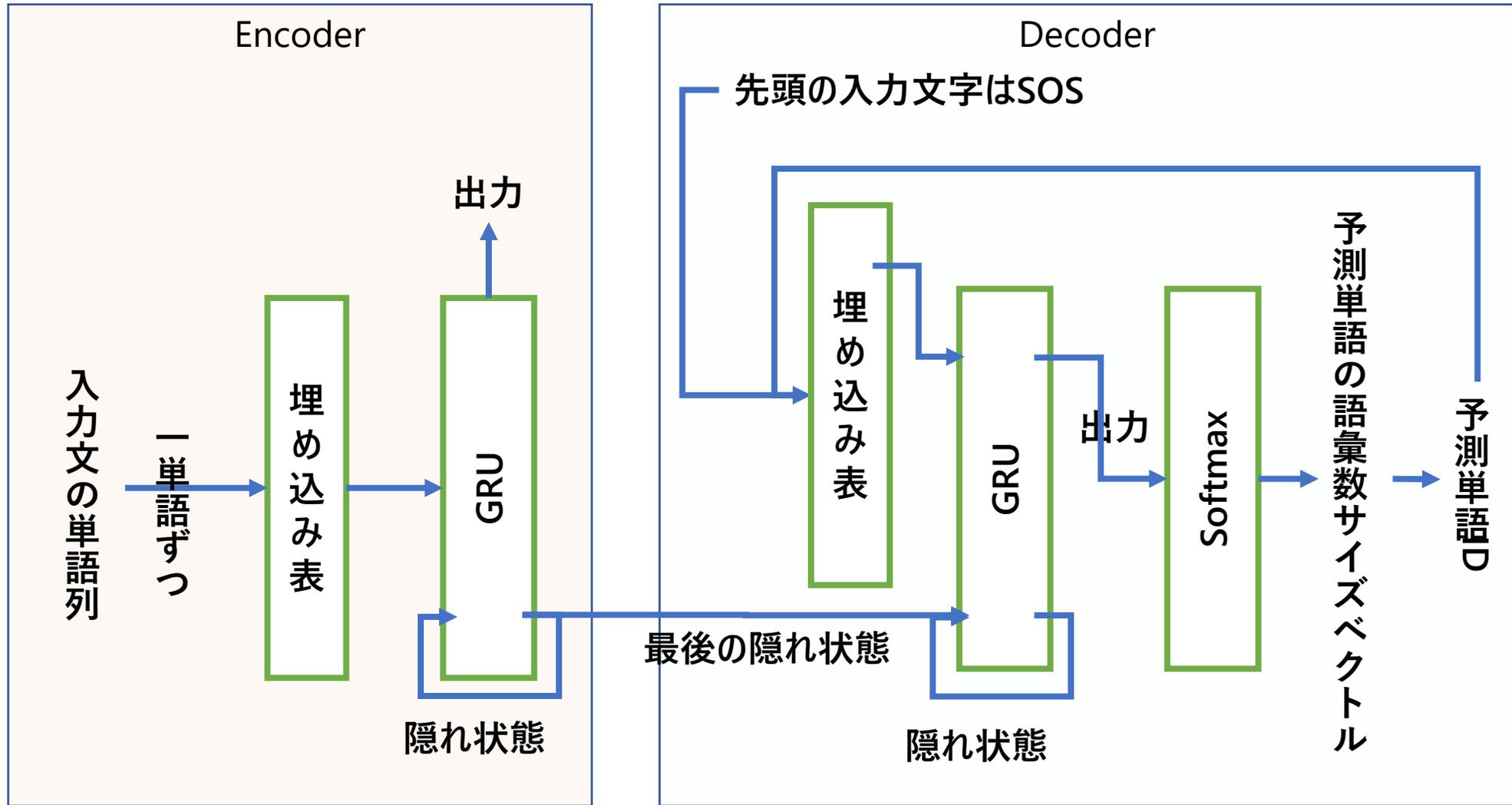
- 機械翻訳： ソース言語->ターゲット言語
- 音声認識： 音響特徴列->単語列
- 要約： 記事->要約
- Q & A： 質問文->回答文
- チャット： つぶやき->返答つぶやき
- 映像自動キャプション： 画像フレーム列->説明文



# RNN課題 2

- 日英翻訳データ `jpn.txt` をdownloadし、グーグルのマイドライブの下、Colab Notebooksフォルダーに、uploadしてください。
- スタログに `rnn_translation.ipynb` があります。それを `jpn.txt` と同じ場所においてください。これもPyTorchサンプルを単純化し、日本語データを扱うように変更したものです。
- GRUというのは、ゲート付きRNNの一つで、この後で解説します。
- 埋め込み表に関しては、単語ベクトルのスライドを見てください。
- 読解します。

# ネットワーク構成



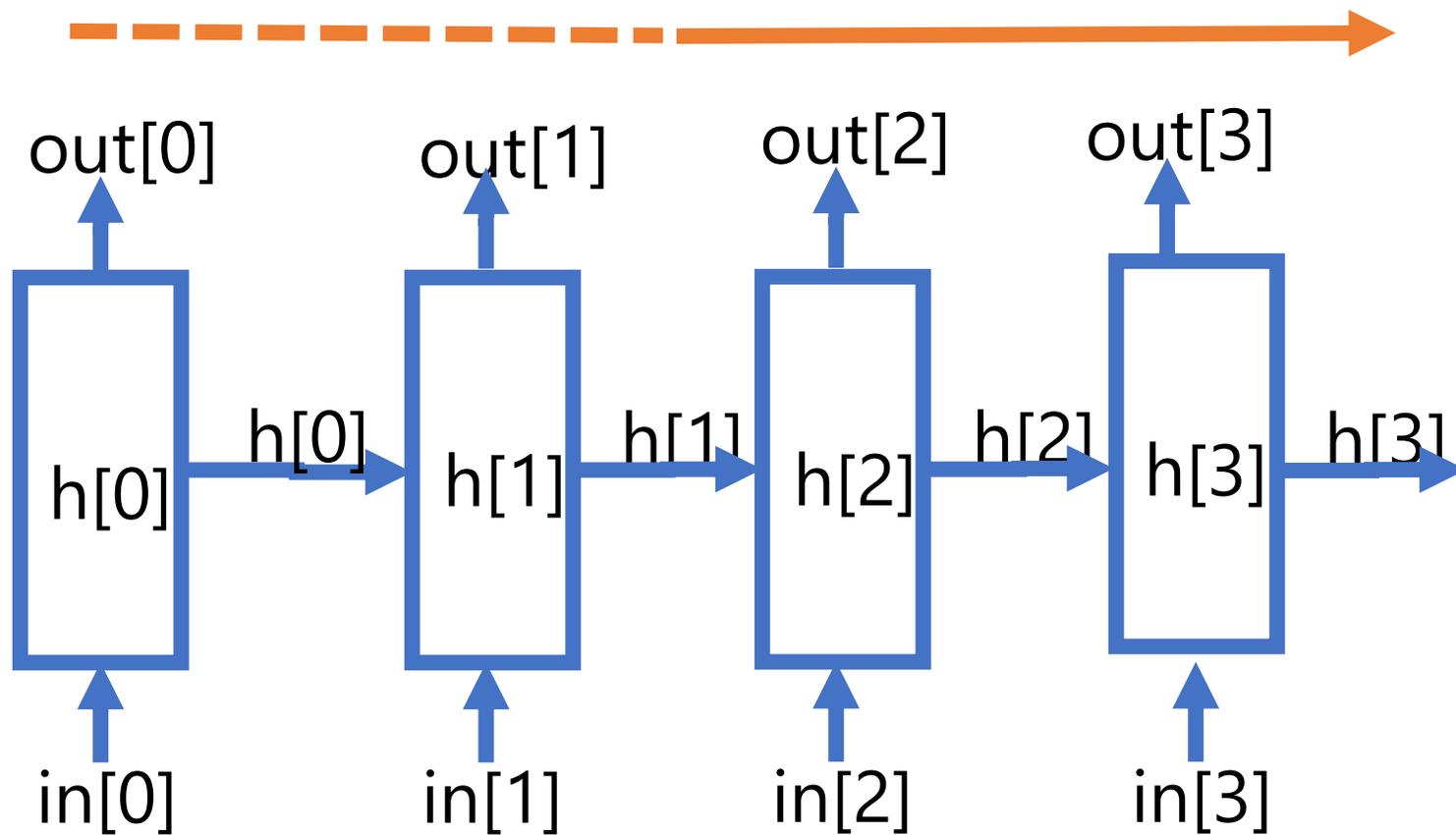
# 自然言語処理 ゲート付きRNN (LSTM, GRU)

[解説動画](#)



# 素のRNN(Elman-netと呼ばれる)の問題点

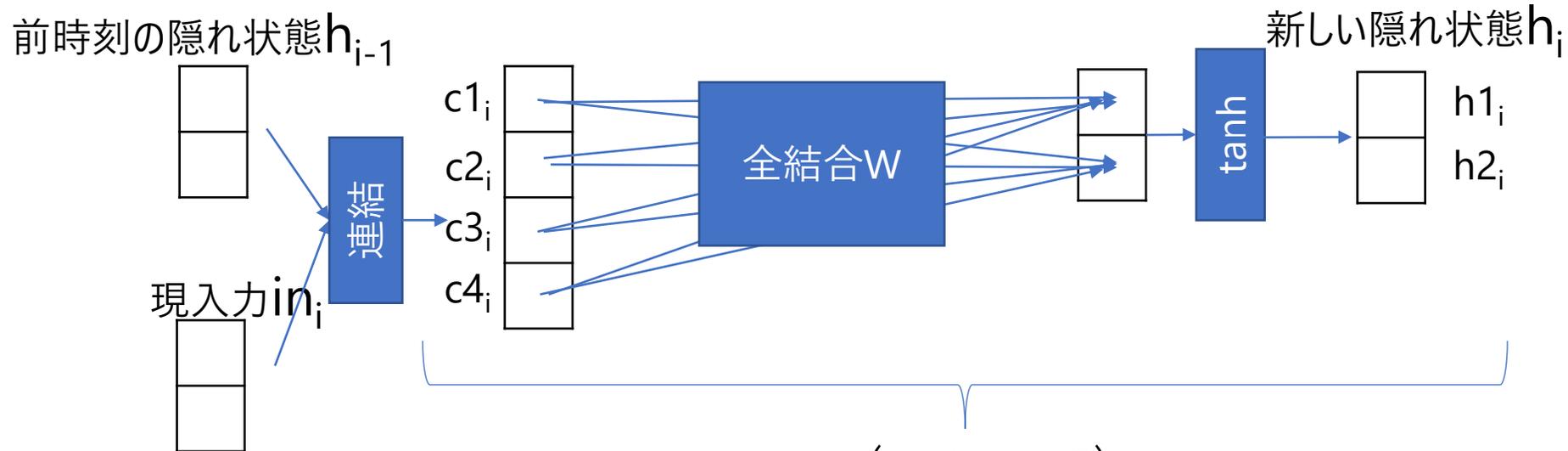
昔のを忘れてしまう



学習が昔のノードに伝わらない



# Elman Netは、忘れやすい



$$\tanh\{(c_{1i}, c_{2i}, c_{3i}, c_{4i}) \begin{pmatrix} w_{11} & w_{12} \\ w_{21} & w_{22} \\ w_{31} & w_{32} \\ w_{41} & w_{42} \end{pmatrix}\} = (h_{1i}, h_{2i})$$

毎時刻ごと上書きされるので、最終入力の影響を最も受けやすく、最初の頃の入力の影響は薄れてしまう。



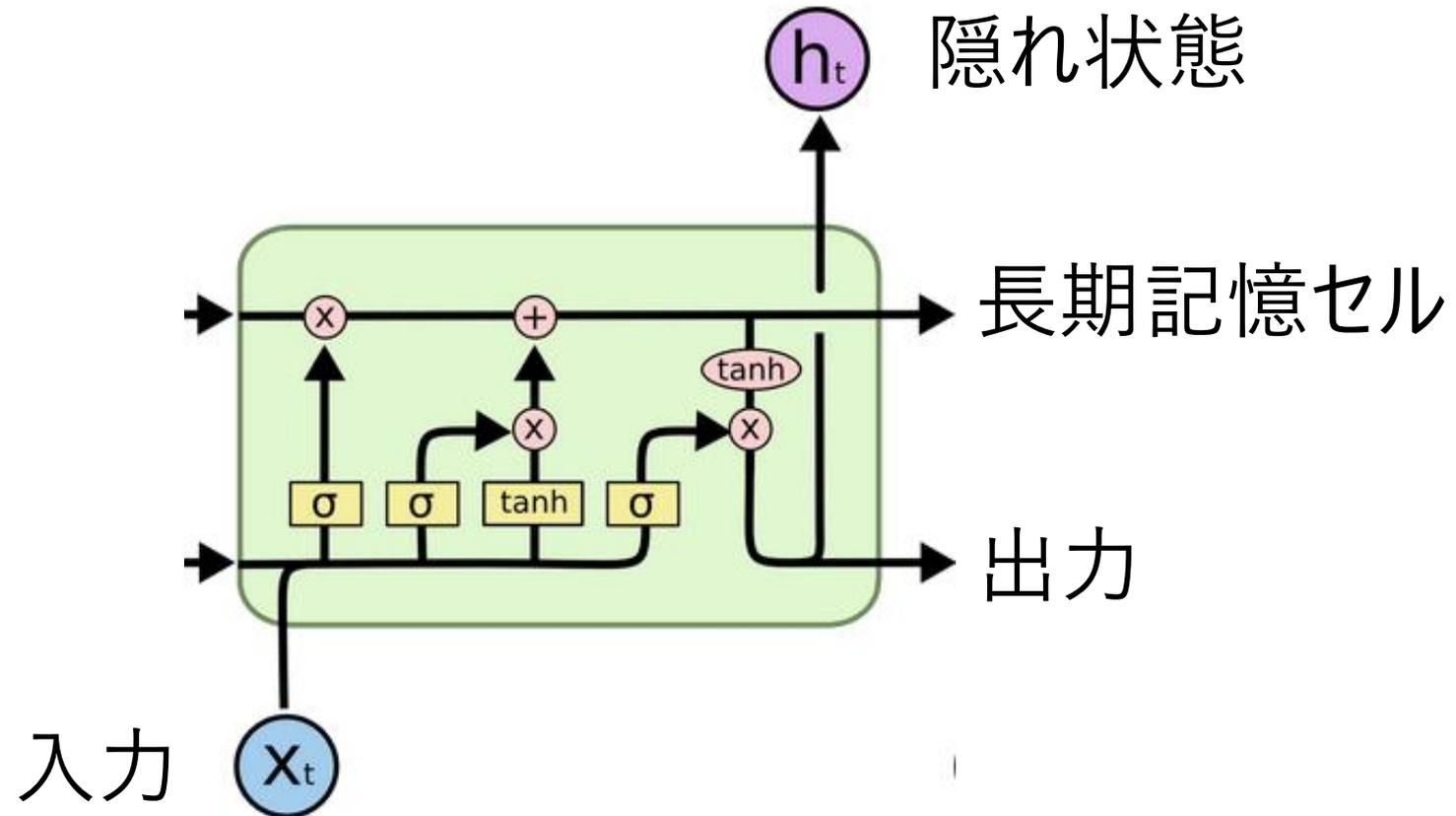
# ゲート付きRNN (LSTM,GRU)

加算によって長期記憶を実現

情報の経路上にゲートを配置し、記憶する情報を学習で最適化



# LSTM (Long Short-term Memory)



<https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/>



# 足し算は、記憶の効果がある

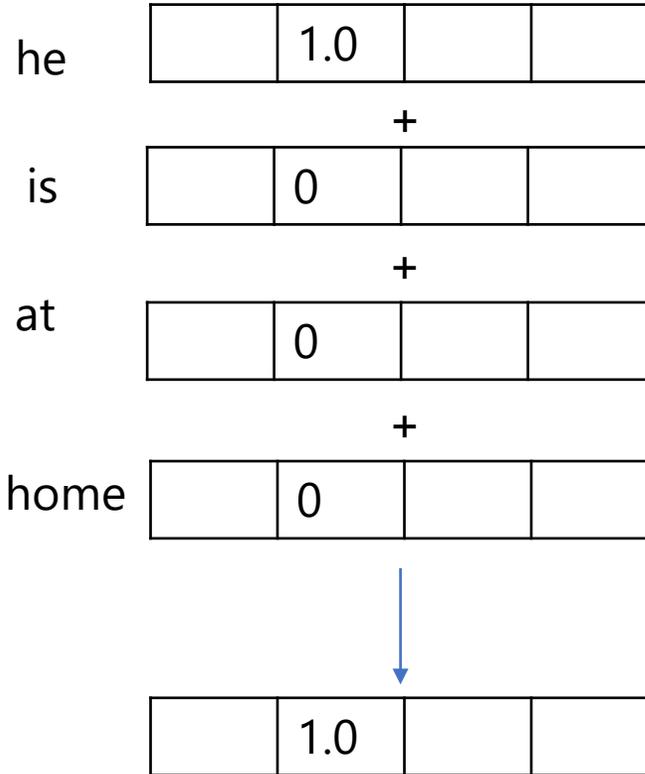
heの埋め込み表現

	1.0		
--	-----	--	--

sheの埋め込み表現

	-1.0		
--	------	--	--

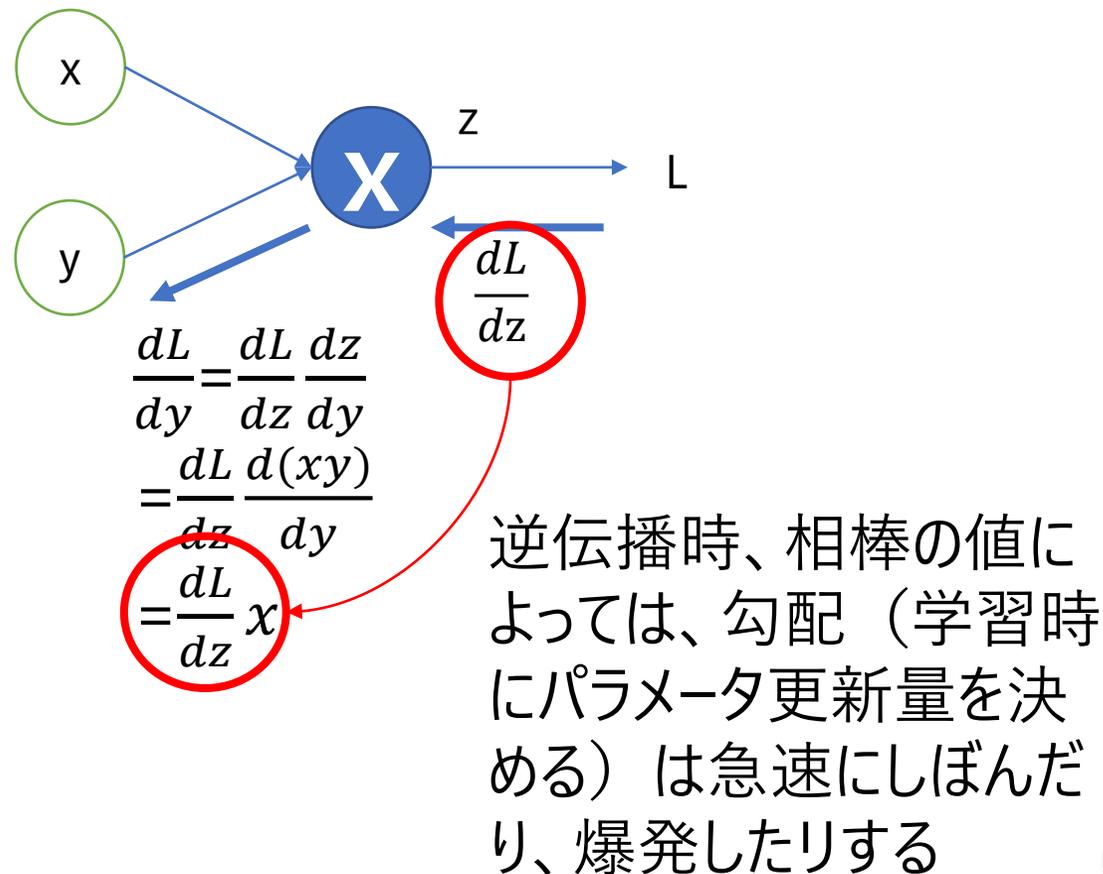
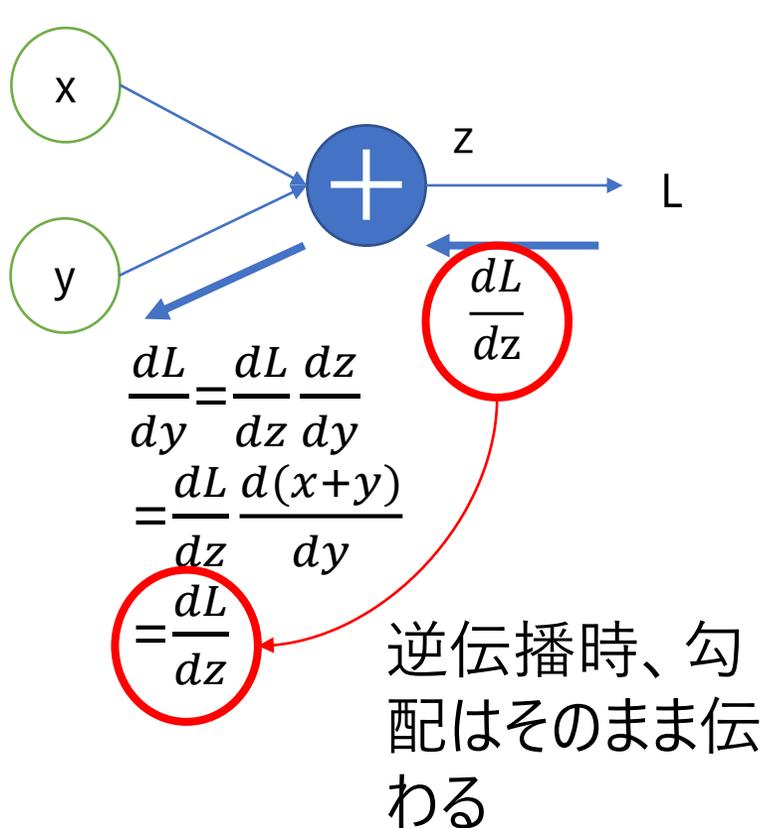
学習の結果、たまたま、  
状態ベクトルの第2要素が性別を表現したとする



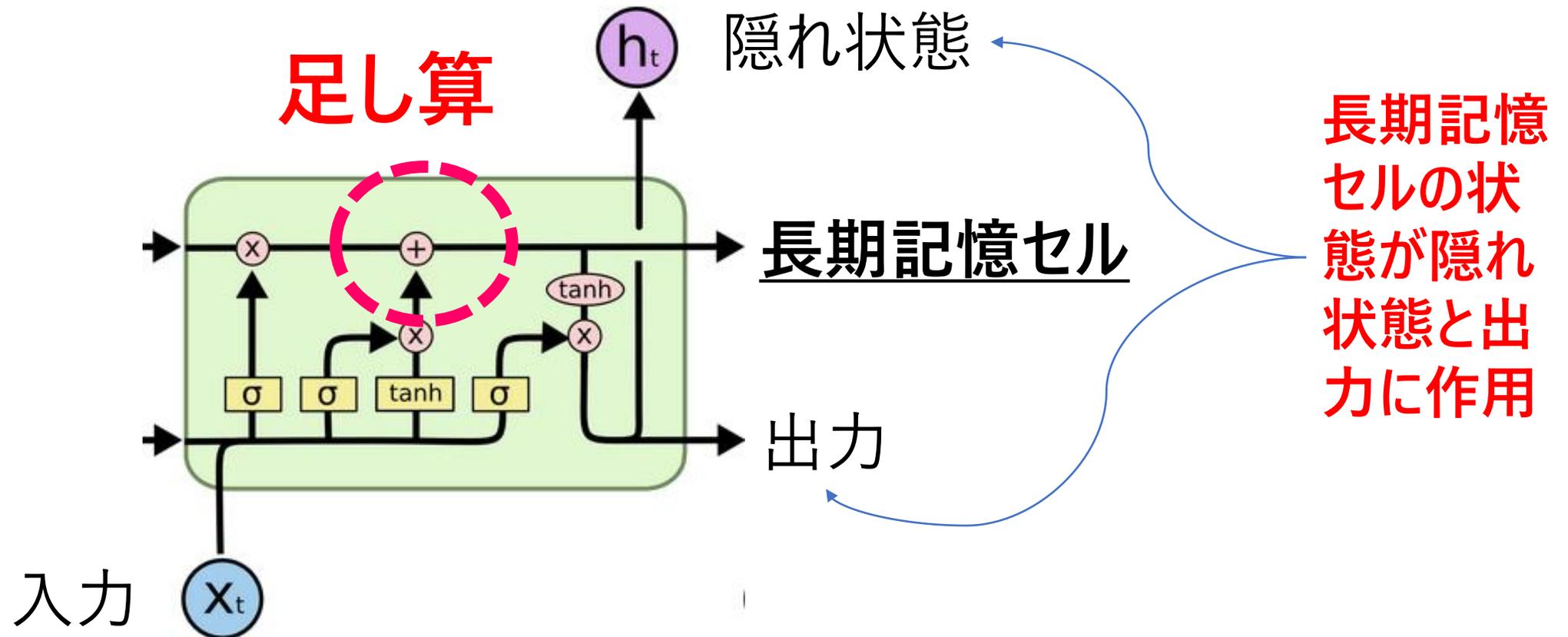
ベクトルの加算の結果、最終状態であっても、性別情報が記憶されている



# 足し算は逆伝播時に勾配をそのまま伝えるので先祖状態にも学習効果が届く



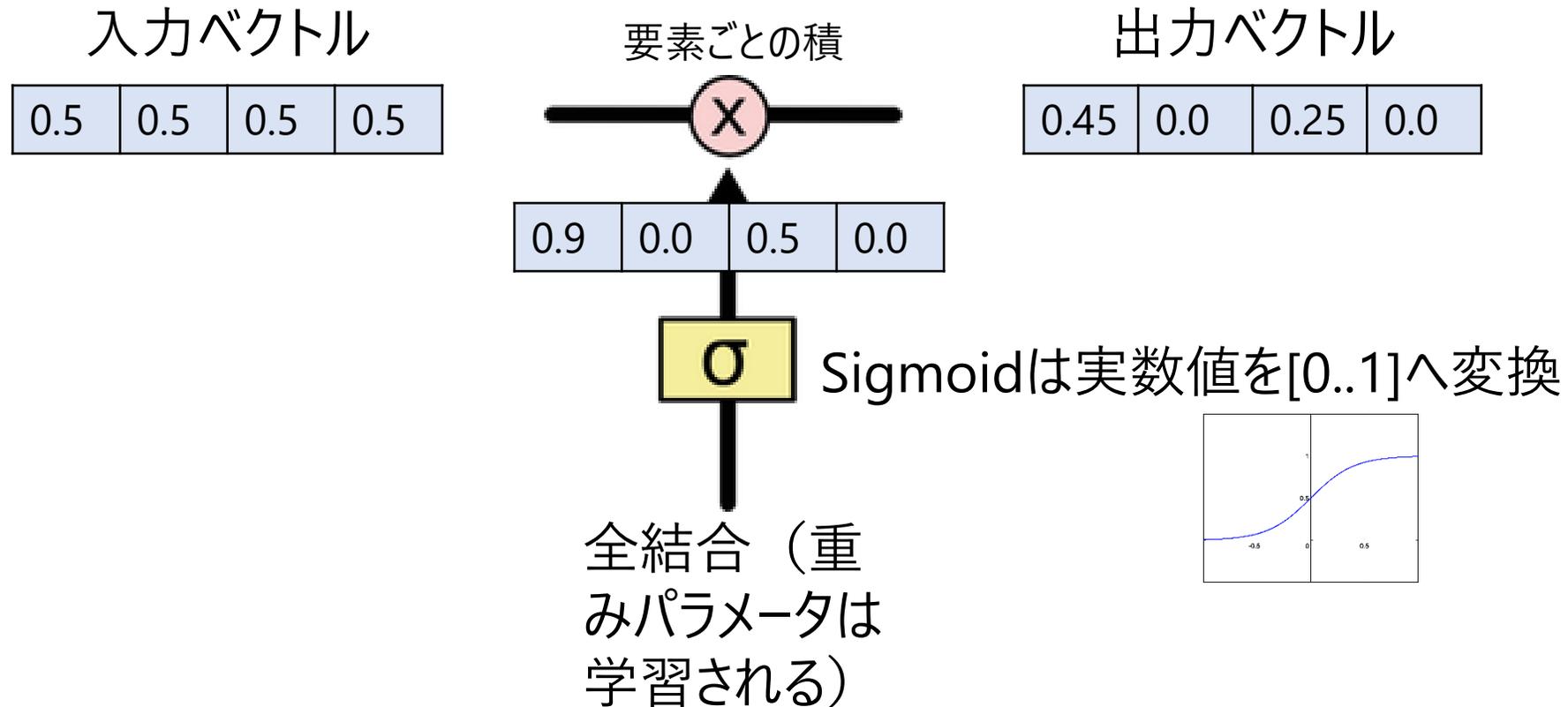
# LSTMの長期記憶



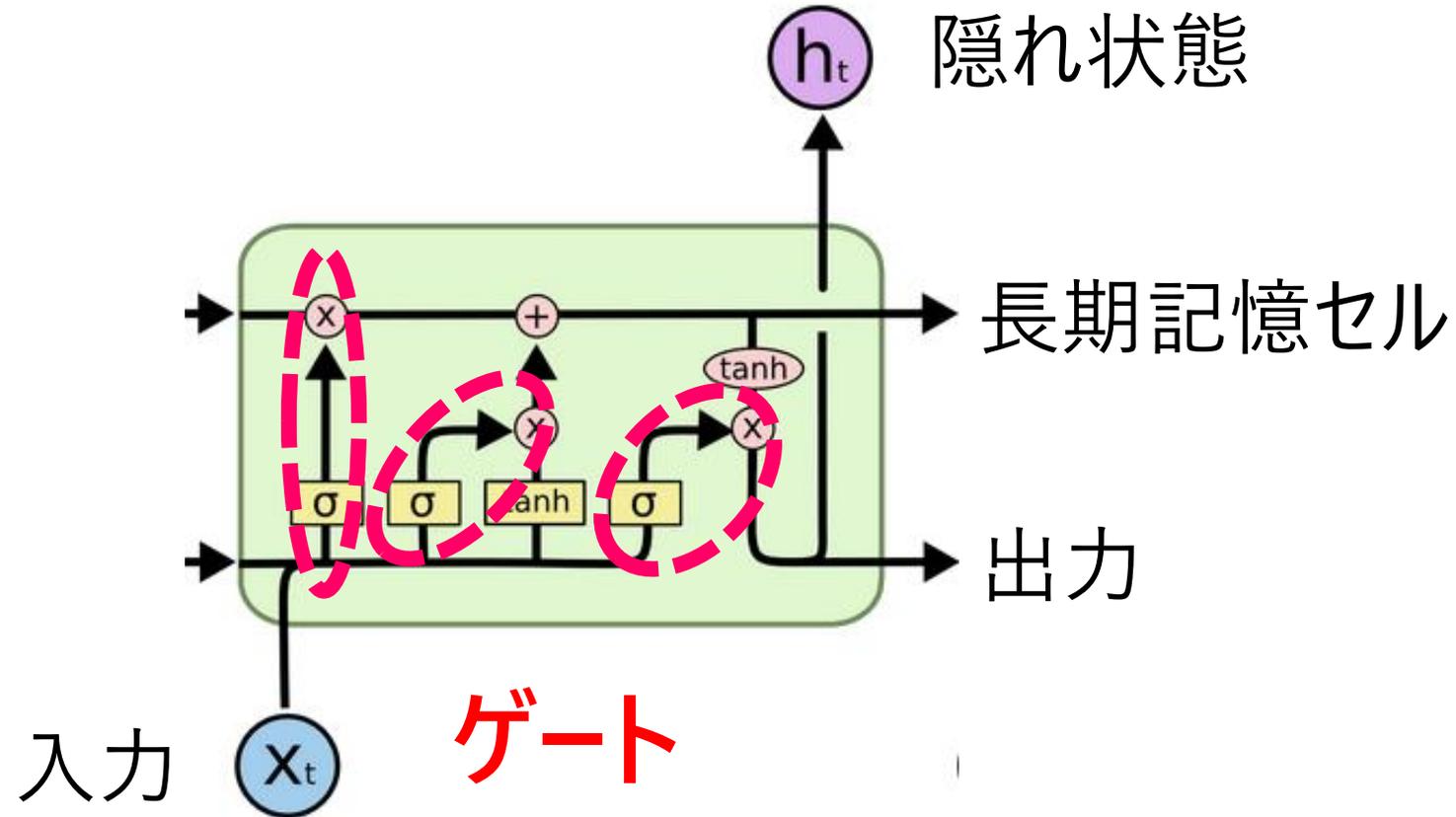
<https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/>



# ゲート：ベクトルの各位置に対して[0..1]の重みをかけて、通過する値を制御する



# LSTMのゲート

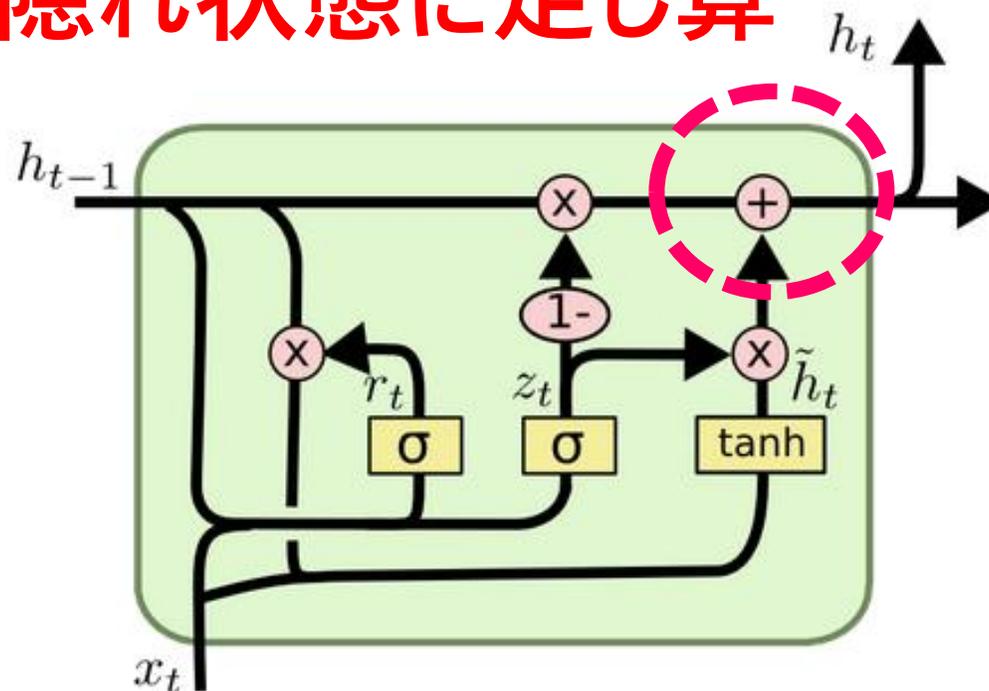


<https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/>



# GRU (Gated Recurrent Unit)

隠れ状態に足し算



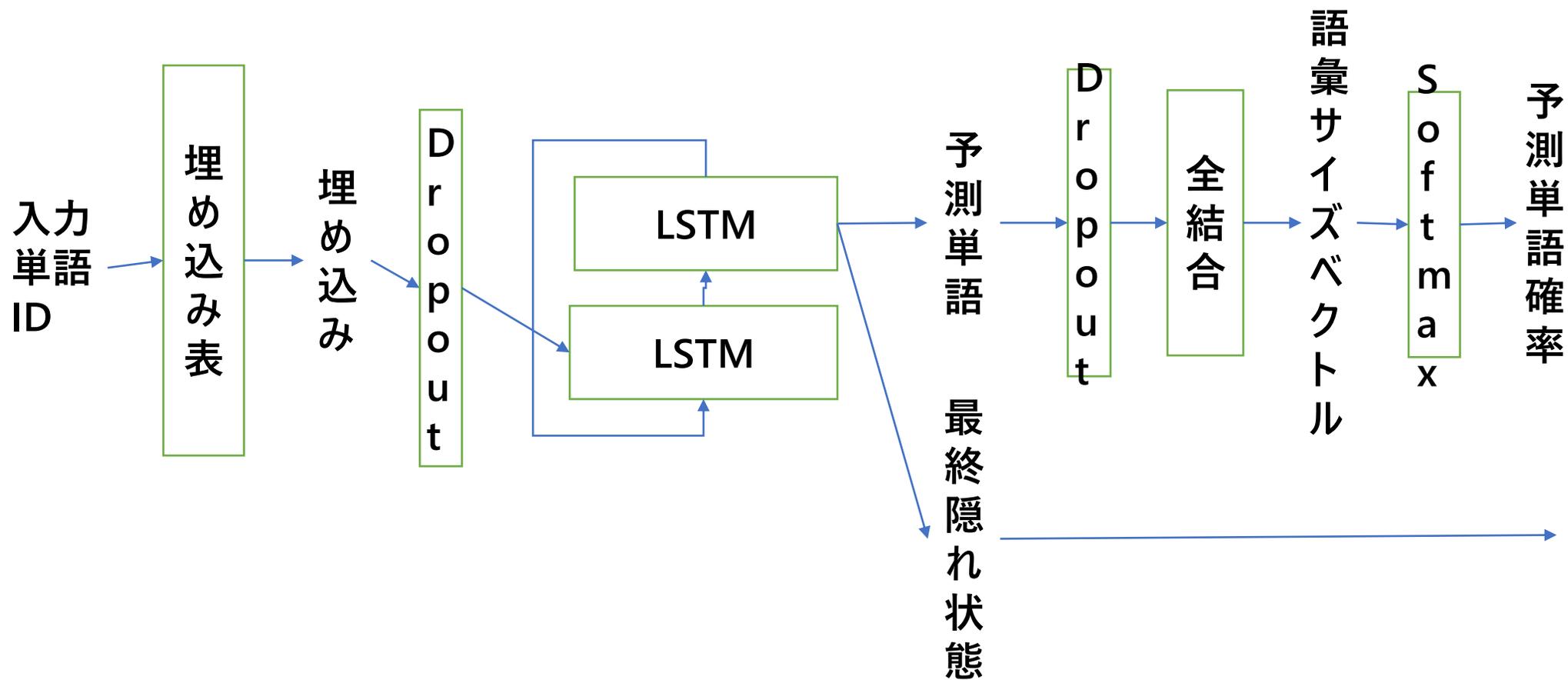
<https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/>



# RNN課題3 (Option)

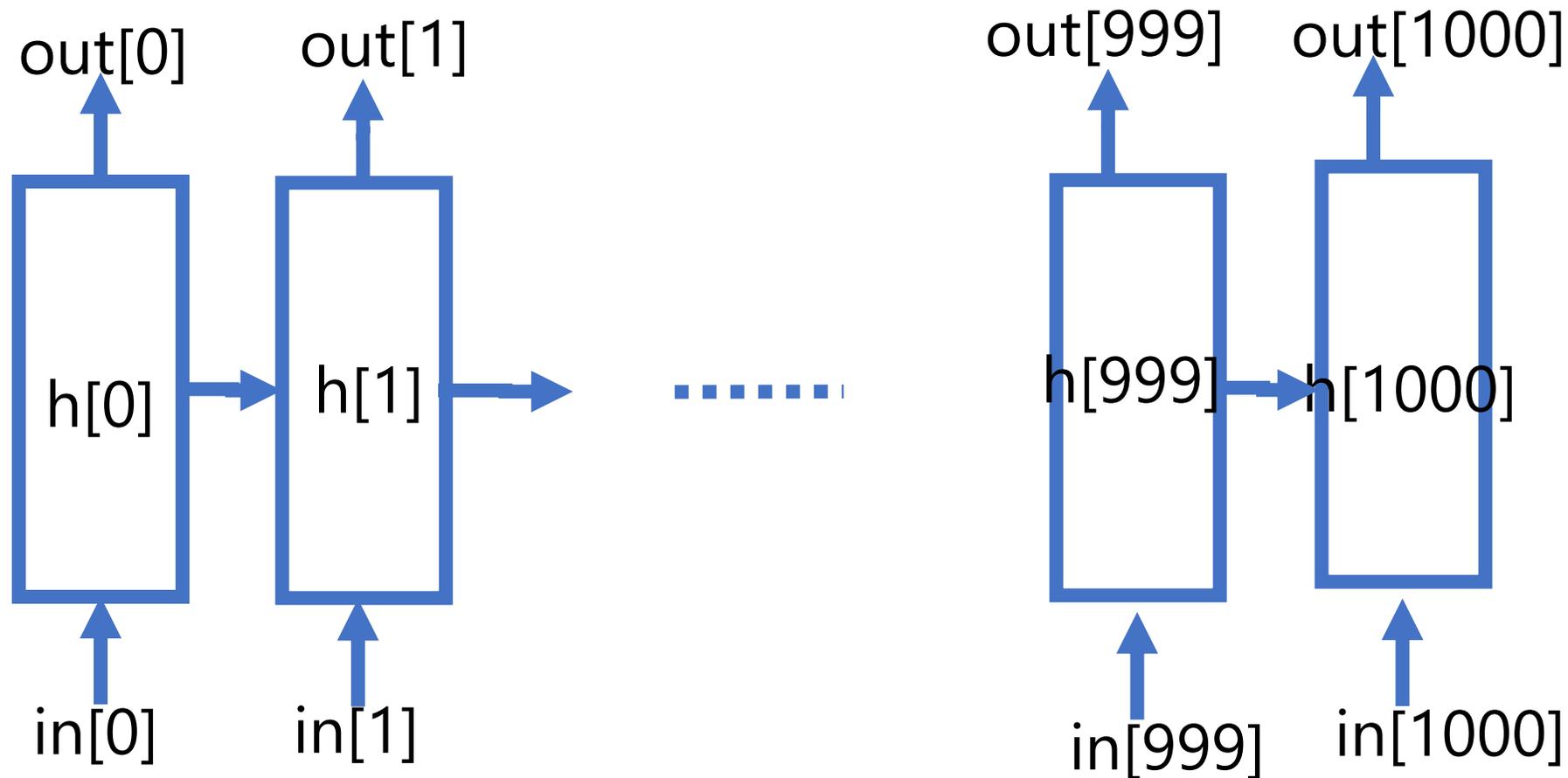
- rnn\_language\_model.ipynb があります。これもPyTorchのサンプルを単純化したものです。
- 単語列を学習させて、その後、適当な先頭単語を与えて作文させるものです。
- 読解しましょう。コードが複雑なので、オプションです。
- フレームワークを使うと、GRUやLSTMはクラスを呼ぶだけですし、パーツの組み合わせも数行で済みます。が、メソッドの引数の意味を理解しないといけないこと、ニューラルネット開発の実態は、実は多次元データを準備するところに時間がとられること、位を見ておいてください。

# ネット構成



コードを読むときの追加参考情報

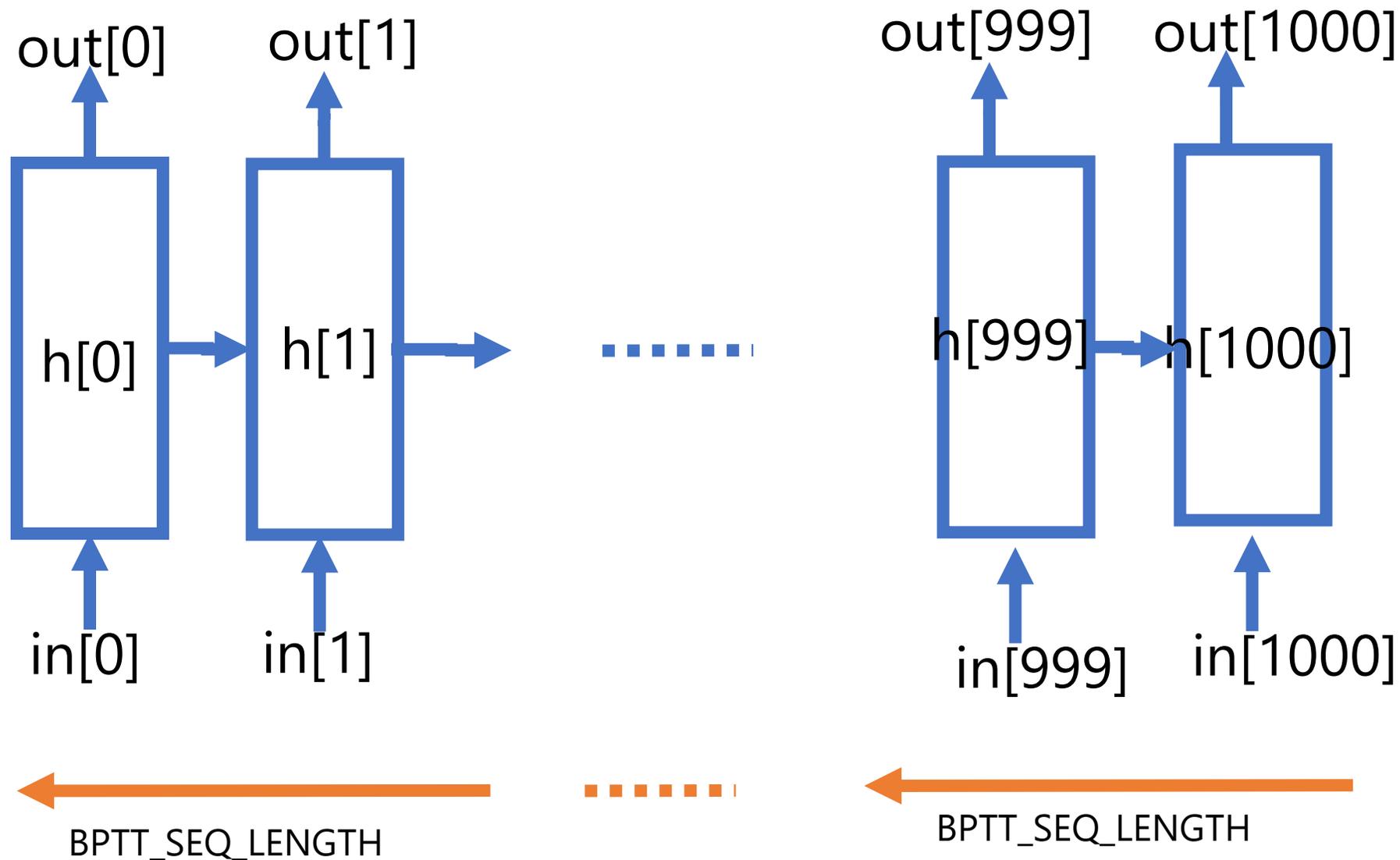
# 入力が長いと？



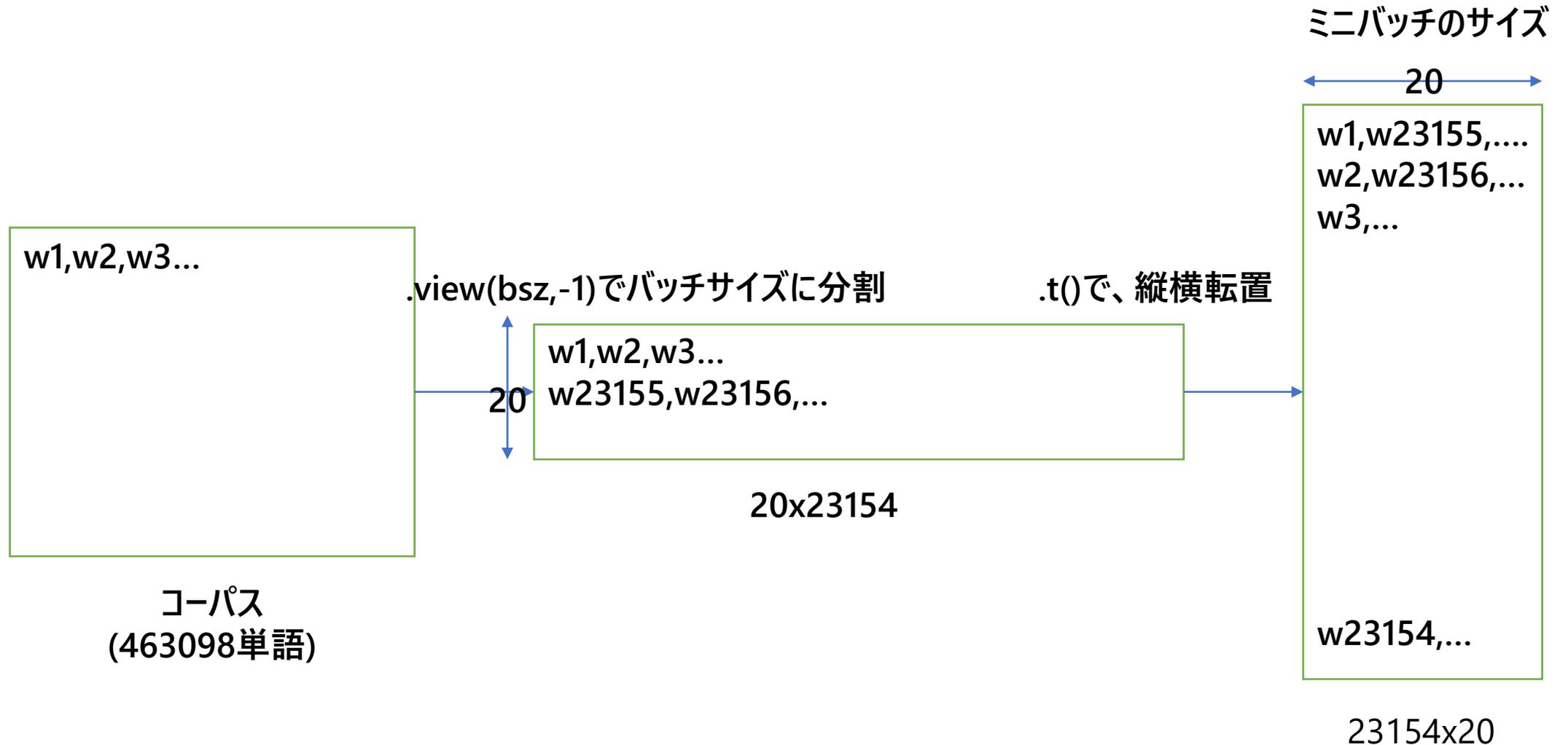
計算量が大きい



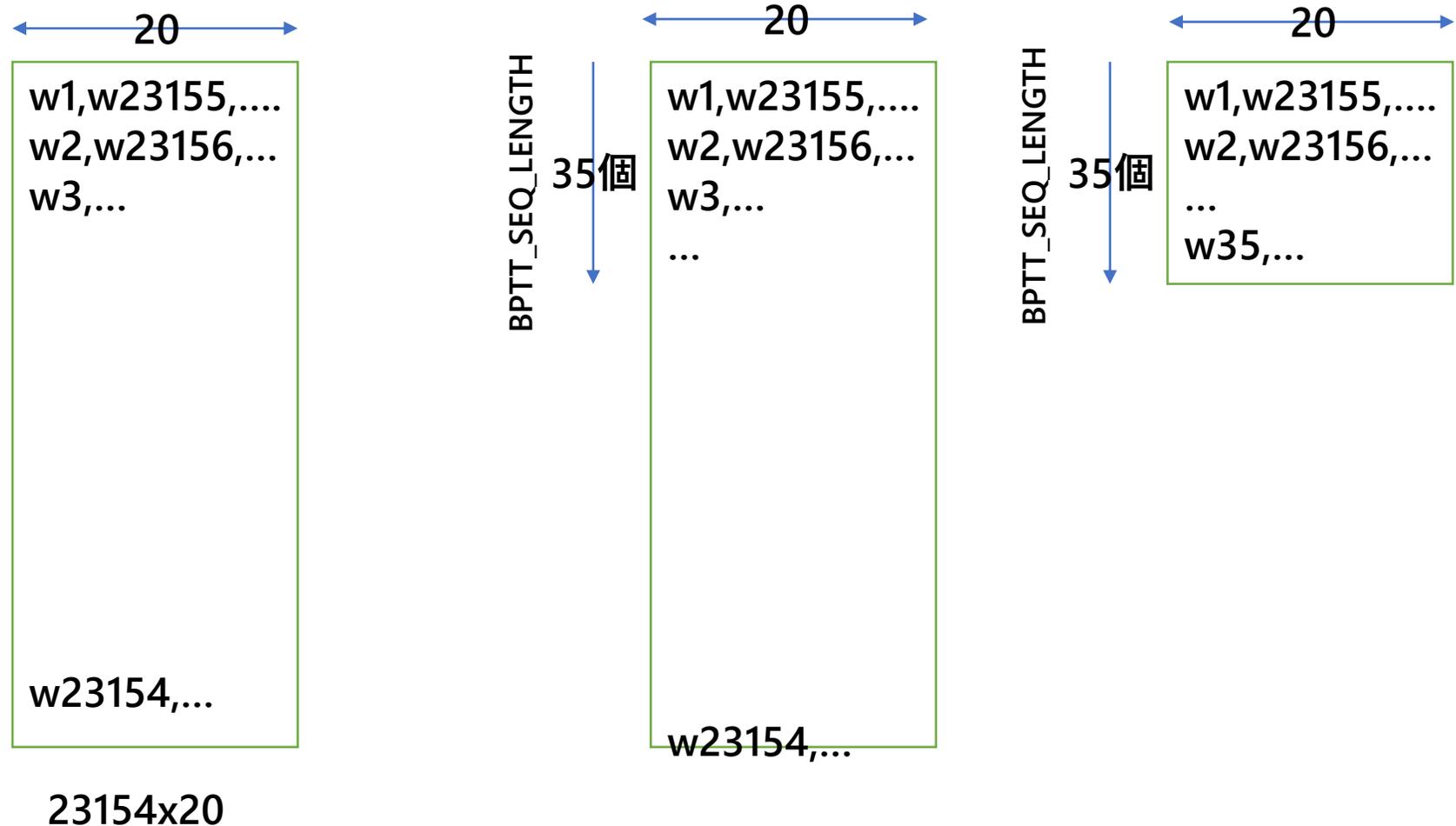
# ある固定長で系列処理を分断する



# batchify(コーパス、バッチサイズ=20)



# get\_batch(バッチ行列、開始添え字)



# 参考資料

- ゼロから作るDeep Learning ② 第6章
- Tutorial記事
  - [Animated RNN, LSTM and GRU](#)
  - [Understanding LSTM Networks](#)
- 教育動画
  - [Deep Learning入門：数式なしで理解するLSTM \(Long short-term memory\)](#)

# 100本ノック第9章課題80,81,83

- [「100本ノック」の9章の課題](#) の80(データ準備) 、81(RNN)、83(RNN)に取り組みましょう。
- 「NLP、CNNRNNTransformer.ipynb」というノートをコピーしてください。80、81、83のポイントとなる部分を??????にしています。完成させなさい。実行ログを残してください。



# 確認クイズ

- 確認クイズをやってください。